CAIET DE PRACTICA

**Practica firmă de închirieri casete/DVD-uri audio/video/jocuri**

**Termen : 17.07**

**Saptamana 1 1.7-7.7:**

Ziua 1: Înțelegerea cerințelor și configurarea mediului

Am instalat și configurat mediul de dezvoltare Java (NetBeans) și Microsoft Acess pentru gestionarea bazei de date. Am creat un proiect nou în NetBeans.

Am revizuit conceptele de bază ale programării în Java și am citit despre utilizarea MySQL pentru gestionarea bazelor de date.

Ziua 2:

Proiectarea structurii de bază a aplicației și a bazei de date

Am desenat diagrame simple pentru a planifica structura aplicației, incluzând clasele principale (Client, Produs, Închiriere).

Am creat un model de date și am proiectat tabelele pentru clienți, produse și închirieri.

Am revizuit principiile de bază ale OOP (Programarea Orientată pe Obiecte) în Java și SQL pentru gestionarea bazelor de date.

Ziua 3:

Crearea și popularea bazei de date

Am creat baza de date în Microsoft Acess și tabelele necesare pentru clienți, produse și închirieri.

Popularea bazei de date, Am inserat date de test pentru a putea verifica funcționalitățile aplicației.

Am aprofundat cunoștințele despre SQL, inclusiv comenzi pentru crearea și manipularea tabelelor.

Ziua 4:

Conectarea aplicației Java la Microsoft Acess.

Microsoft JDBC: Am învățat și implementat conectarea la baza de date Micrsoft Acess folosind Microsoft JDBC (Java Database Connectivity).

Am citit despre JDBC și am învățat cum să gestionez conexiunile la bazele de date în Java.

Ziua 5:

Implementarea claselor de bază și a metodelor de acces la date

Am definit atributele și metodele principale pentru clasele Client și Produs.

Metode DAO (Data Access Object): Am creat metode pentru a accesa și manipula datele din tabelele clienți și produse (inserare, actualizare, ștergere, selectare).

Am aprofundat cunoștințele despre utilizarea DAO în Java pentru separarea logicii de acces la date de logica aplicației.

Ziua 6:

Gestionarea închirierilor și implementarea logicii de business

Am definit clasa Închiriere și am creat atributele și metodele necesare.

Am implementat logica pentru închirierea și returnarea produselor, inclusiv calcularea costurilor și gestionarea termenelor de returnare.

Am studiat mai detaliat conceptele de tranzacții și integritatea datelor în contextul bazelor de date.

Ziua 7:

Dezvoltarea unei interfețe simple și testarea inițială

Interfața utilizator: Am început să dezvolt o interfață de tip consolă pentru a interacționa cu utilizatorul, incluzând meniuri pentru diverse funcționalități (adăugare clienți, produse, închirieri, returnări).

Am efectuat teste de bază pentru a mă asigura că funcționalitățile principale funcționează corect și că datele sunt manipulate corect în baza de date.

Am învățat despre crearea interfețelor utilizator în Java și am citit despre testarea aplicațiilor Java cu acces la baze de date.curi

**Saptamana 2 8.7-15.7:**

Ziua 8: Am adaugat si restul din Clase din baza de date in proiect.  
Am completat prima fereastra de Clienti din GUI.  
Am adaugat buton de Adaugare si Refresh in interfata grafica.

Ziua 9 :   
Am scris si am refacut butoanele si condul din spatele butoanele din interfata grafica a tabelei Clienti.

Am modificat cod in multiple clase din cauza unei erori de scriere.

Am inceput fereastra de inregistrare si logare.

Ziua 10: